AAF GmbH
Kuckuckstr. 30 // 82237 Wörthsee
web: www.trendy-planets.de // mail: service@trendy-planets.de
trendy planets ist eine eingetragene Marke der AAF GmbH

RC Kampfpanzer Leopard II A5

Maßstab 1:24
ferngesteuerter Kampfpanzer

Installiertes Schusssystem. Perfekte Bewegungen.

Bedienungsanleitung

3 Frequenzen
9 Schaltkanäle

Ausgestattet mit stark haftendem Raupenantrieb

Maximale Reichweite der Motor-Luftpistole ca. 25m (mit Sprungsystem)
Es können mehrere Panzer gleichzeitig fahren.

ACHTUNG! Bitte lesen Sie diese Anleitung vor der Benutzung sorgfältig durch.

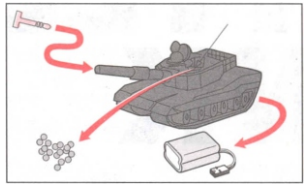
Dieser ferngesteuerte (RC) Kampfpanzer ist kein Kinderspielzeug, sondern ein funkgesteuertes Panzer-Modell. Es besitzt ein Motor-Luftgewehr. Die verwendeten BB Kunststoff-Geschosse sind sehr kraftvoll mit einer Reichweite von 20-30 Metern. Verwenden Sie das Modell bitte sorgsam, um Verletzungen zu vermeiden. Lesen Sie sich die folgenden Warnungen vor dem Gebrauch durch. Dieser Panzer besitzt ein eingebautes Motor-Luftgewehr. Bedienen Sie ihn vorsichtig, um Verletzungen durch unsachgemäßen Gebrauch vorzubeugen!

Bitte tragen Sie eine Schutzbrille.

Alle Leute im Umfeld des Panzers sollten beim Schießen eine Schutzbrille tragen. Beachten Sie, dass der Schuss von harten Materialien reflektiert werden kann. Stellen Sie sicher, dass keine Passanten verletzt werden.

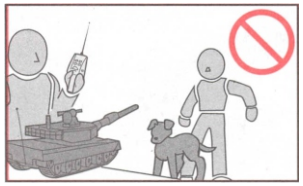
Schalten Sie den Schuss-Schalter nach dem Gebrauch aus.

Schalten Sie den Hauptschalter nach dem Spielen auf „OFF“.
1. Schalten Sie den Schuss-Schalter auf „OFF“.
2. Stecken Sie die Schutzkappe auf das Rohr auf.
3. Entfernen Sie die Munition (Panzer umdrehen und herausschütteln).
4. Entfernen Sie die Batterien (sonst könnten sie sich selbst entladen und auslaufen).



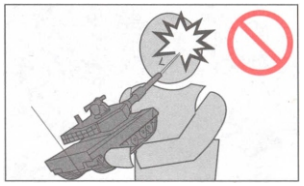
Achtung! Schießen Sie nicht auf Menschen und Tiere.

Zielen oder schießen Sie nie auf Menschen und Tiere. Dies könnte Anzeigen wegen Körperverletzung für Sie nach sich ziehen.



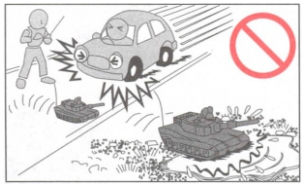
Achtung! Blicken Sie nie in den Lauf des Gewehrs.

Zum Schutz Ihrer Augen blicken Sie bitte niemals in den lauf des Gewehrs, egal ob es geladen ist oder nicht. Beachten Sie, dass bei schwachem Funksignal unerwünschte Schüsse fallen können.



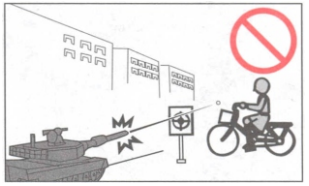
Achtung! Betreiben Sie den Panzer nicht auf der Straße.

Spielen Sie nicht auf der Straße, um Unfälle zu vermeiden. Spielen Sie außerdem nicht in Wasserpfützen, im Sand oder auf Teppichboden, um Fehlfunktionen des Panzers zu vermeiden.



Achtung! Schießen Sie nicht an belebten Orten.

Die Schüsse des Panzers können eine Gefahr für Passanten und andere Verkehrsteilnehmer darstellen. Schießen Sie deshalb niemals an Orten mit Verkehr.



Konformitätserklärung gemäß dem Gesetz über Funkanlagen und Telekommunikationsendeinrichtungen (FTEG) und der Richtlinie 1999/5/EG (R&TTE)

Declaration of Conformity in accordance with the Radio and Telecommunications Terminal Equipment Act (FTEG) and Directive 1999/5/EC (R&TTE Directive)

AAF GmbH, Kuckuckstr. 30, 82237 Wörthsee

Hersteller /Verantwortliche Person // The manufacturer / responsible person

erklärt, dass das Produkt RC Panzer
declares that the product

Type (ggf. Anlagenkonfiguration mit Angabe der Module): Leopard II A5
Type (if applicable, configuration including the modules)

☐ Telekommunikations(Tk-)endeinrichtung
Telecommunications terminal equipment

☒ Funkanlage
Radio equipment

RC Spielzeug
Verwendungszweck
Intended purpose

Geräteklasse 2
Geräteklasse
Equipment class

bei bestimmungsgemäßer Verwendung den grundlegenden Anforderungen des § 3 und den übrigen einschlägigen Bestimmungen des FTEG (Artikel 3 der R&TTE) entspricht.
complies with the essential requirements of §3 and the other relevant provisions of the FTEG (Article 3 of the R&TTE Directive), when used for its intended purpose.

Gesundheit und Sicherheit gemäß § 3 (1) 1. (Artikel 3 (1) a))
Health and safety requirements pursuant to § 3 (1) 1. (Article 3(1) a))

angewendete harmonisierte Normen ...
Harmonised standards applied...
EN 62115
EN 50371
EN 300220-2

Einhaltung der grundlegenden Anforderungen auf andere Art und Weise (hierzu verwendete Standards/ Spezifikationen) ...
Other means of proving conformity with the essential requirements (standards/specifications used)...

Schutzanforderungen in Bezug auf die elektromagn. Verträglichkeit § 3 (1) 2, Artikel 3 (1) b))
Protection requirements concerning electromagnetic compatibility § 3(1)(2), (Article 3(1)(b))

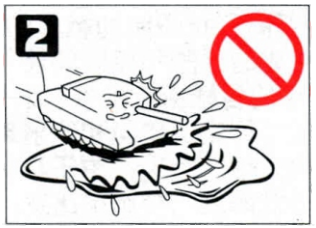
angewendete harmonisierte Normen
Harmonised standards applied...
EN 301489-3

Einhaltung der grundlegenden Anforderungen auf andere Art und Weise (hierzu verwendete Standards/ Spezifikationen) ...
Other means of proving conformity with the essential requirements (standards/specifications used)...

Reg TP 317 B-155.0 -2 1(2)
08.06. 2000

Bei folgenden Schäden ist eine Reparatur zu veranlassen, egal ob innerhalb oder außerhalb der Garantiezeit.

1. Unbeabsichtigtes Herunterfallen oder harter Stoß, der zu Beschädi-gungen am Panzer oder der Fernsteuerung führt.



2. Fehlfunktionen oder Brüche durch Eindringen von Wasser.

3. Fehlfunktionen oder Brüche durch Betrieb in sandigem, matschigem, schmutzigem oder rutschigem Gelände.

4. Fehlfunktionen oder Brüche durch Fahrt auf Teppich, Gras oder anderen widerstands-fähigen Materialien.

5. Innere Verstopfung durch andere Materialien als BB-Kugeln im Munitionsschacht.

6. Fehlfunktionen oder Brüche durch Verwendung schmutziger oder gebrauchter Munition.
7. Andere Fehlfunktionen auf Grund eines Verstoßes gegen die Warnhinweise wie in dieser Betriebsanleitung erklärt.
8. Fehlfunktionen auf Grund von Missbräuchen (fehlende Batterieverbindung, Feuchtigkeit oder Sturzschäden).
9. Fehlfunktionen auf Grund von unsachgemäßer Monatage oder Umstellung oder Verwendung nicht angegebener Teile.
10. Fehlfunktionen verursacht durch falsche Lagerungen.
11. Fehlfunktionen durch Verwendung falscher Batterien. Gehäuse oder Motorschäden durch Fahren auf falschen Untergrund.
12. Andere Fehlfunktionen außerhalb der Garantiezeit.

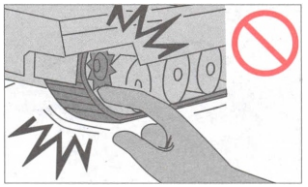
Der Hersteller übernimmt keine Reparaturen bei fehlerhafter Montage oder Demontage durch den Verbraucher.

Die Geschichte des RC Kampfpanzers Leopard II A5
Obwohl heutzutage moderne Kriege immer mehr auf Informationen und elektronischem Hightech Equipment beruhen, spielen Panzer immer noch eine wichtige Rolle in Bodenkriegen. Sie sind bekannt für ihre starke Motorleistung und die zerstörerische Gewalt. Sie sind ideale Waffen für Militärfans auf der ganzen Welt. Während der vergangenen Jahrzehnte sind tausende von nachgestellten Panzern entwickelt worden. Die Technologie ist fortgeschritten, angefangen mit der ersten hölzernen Form mit Motor bis zur kabelgesteuerten Variante. Zuletzt kamen die ferngesteuerten Varianten. Nun ist es an der Zeit, eine andere Ära in der Geschichte der Panzerformen zu beginnen.
Das Ergebnis unserer Forschungen: ein komplett neues Modell, der RC Kampfpanzer Leopard II A5 (Maßstab 1/24) mit seinem anschaulichen Aussehen. Verglichen mit den ehemaligen Modellen in den Maßstäben 1/35 und 1/60, ist dieser viel größer (41cm lang) und stellt mehr Details eines echten Panzers dar. Als modernster Panzer hat er eine hohe Agilität. „Vorwärts! Zielen! Feuer!“ All diese Aktionen eines echten Kampfpanzers können von dem simulierten Panzer dargestellt werden. Die Farbe und das Design des Modells wurden ebenfalls perfekt nachgestellt. Die Camouflage-Bemalung macht den Panzer besonders attraktiv. Die Fernbedienung ist leicht zu bedienen. Eine Hand reicht aus, um die Grundbewegungen des Panzers auszuführen. „Kreativität, Technologie, Qualität“ Dies sind drei Mottos unserer Firma, welche in unserer 1/24 RC Kampfpanzer-Serie umgesetzt wurden.

Achtung! Verhindern Sie, dass Kleinkinder Teile verschlucken.

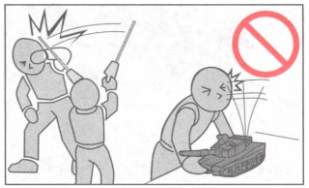
Überlassen Sie die Plastikverpackung und Kleinteile nicht kleinen Kindern. Erstickungsgefahr beim Verschlucken!!!

Achtung! Greifen Sie nicht in die Räder und Ketten.



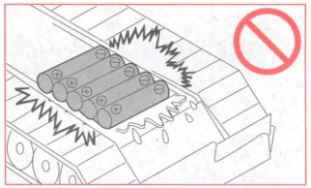
Greifen Sie nicht in die Räder und Ketten, um Verletzungen vorzubeugen. Berühren Sie diese beim Halten des Panzers nicht, um Verletzungen durch Fehlfunktionen zu vermeiden.

Achtung! Lassen Sie die Antenne nicht schnalzen und halten Sie Ihr Gesicht von ihr fern.



Das Ende der Antenne ist für die Augen gefährlich. Wedeln Sie die Antenne nicht umher und bringen Sie ihr Ihr Gesicht nicht zu nahe. Bei einem Bruch der Antenne ist das scharfe, abgebrochene Ende extrem gefährlich. Besorgen Sie in diesem Fall sofort Ersatz.

Achtung! Stellen Sie sicher, dass die Polung der Batterien korrekt ist, um Brandschäden zu vermeiden.



Alkaline-Batterien sollten sorgsam verwendet werden. Achten Sie immer auf die richtige Polung. Bei falscher Polung kann die Batterie auslaufen und stellt eine Brandgefahr dar.

Achtung! Das Unternehmen übernimmt keinerlei Haftung für Schäden durch unsachgemäßen Gebrauch, Auseinander- und Umbau des Produkts. Wir reparieren keine Produkte, die vom Benutzer bereits umgebaut wurden.
Richten Sie den Lauf des Gewehrs nicht auf empfindliche oder leicht zerbrechliche Gegenstände wie z.B. Glas, Lampen, Elektrogeräte, Geschirr und Möbel.
Andere Munition als die BB Kugeln kann leicht zu Verstopfung führen. Führen Sie keine andere Munition in das Magazin oder den Lauf ein.
Bewahren Sie die Bedienungsanleitung gut auf.
Versuchen Sie nie, das Gerät auseinander- oder umzubauen, um Fehlfunktionen und damit verbundene Gefahren zu vermeiden.
Wenn der Panzer oder die Fernsteuerung ins Wasser getaucht wurde, kann es zu Fehlfunktionen kommen. Stoppen Sie den Betrieb sofort, entnehmen Sie die Batterien und kontaktieren Sie unser Kundenservice-Center.
Setzen Sie weder Panzer noch Steuerung starker Sonneneinstrahlung aus. Andernfalls kann es zu Verformungen und Funktionsstörungen kommen.

Warnung! Achtung!

Es kann zu Verletzungen oder Fehlfunktionen kommen, wenn die Hinweise ignoriert werden. Bitte beachten Sie alle Anweisungen.

Achtung: Dieser Panzer ist nur für den Gebrauch im Haus geeignet. Vermeiden Sie die folgenden Benutzungsfehler.

Dieser Panzer ist ein präzise gefertigtes Produkt und sollte mit Sorgfalt benutzt werden. Vermeiden Sie Kollisionen sowie das Eindringen von Schmutz, Sand oder Steinen in den Rumpf oder die Räder (Gleiches gilt für die Fernsteuerung).

Bedrohliche Stöße, die durch Stürze oder Unfälle verursacht werden, können zu Fehlfunktionen führen.

Spielen Sie nicht an Orten, an denen der Panzer leicht nass wird.
Die Fernsteuerung sollte auch trocken gehalten werden.

Spielen Sie nicht im Sand, auf unebenen Oberflächen oder an einem Ort mit zu viel Schmutz.

Spielen Sie nicht im Gras oder auf anderen Flächen, die zu viel Widerstand bieten.

Befüllen Sie den Panzer mit keinen anderen Artikeln außer den speziellen BB Kugeln.

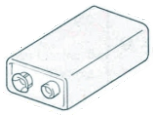
Montagewerkzeuge

Achtung!
Arbeiten Sie vorsichtig mit den Werkzeugen.

Cutter-Messer

Zange

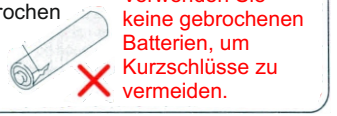
Mitgelieferte Artikel:



006P (9V) Alkaline-Batterie
6LR61 (für Fernsteuerung)

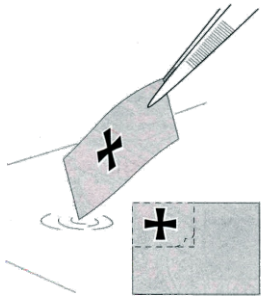
Akkumulatoren-Satz

Tragen Sie eine Schutzbrille, um sicheres Spielen zu gewährleisten.

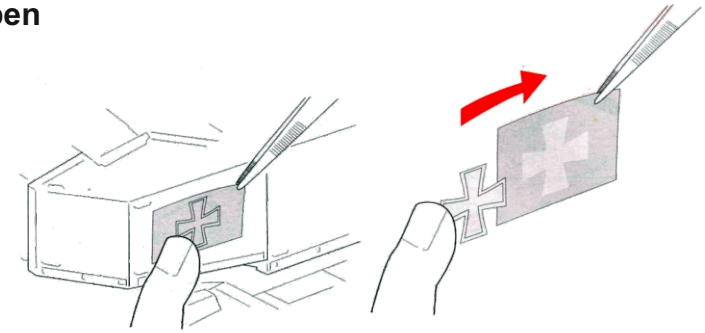


Batterie-Hinweis: Verwenden Sie keine gebrochenen Batterien, um Kurzschlüsse zu vermeiden.

Sticker aufkleben

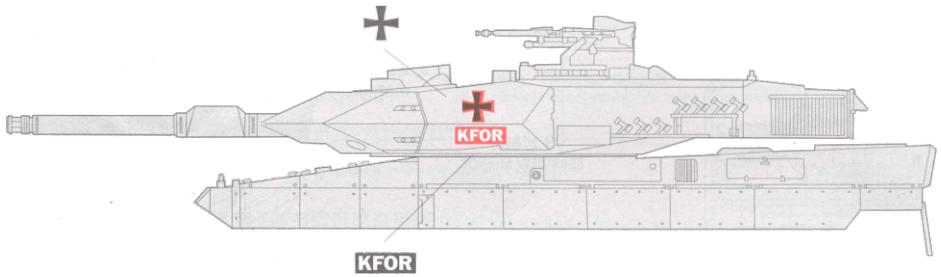


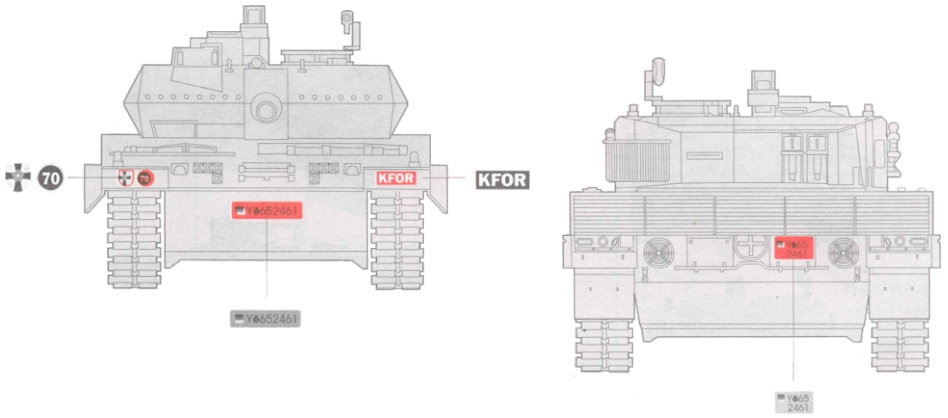
Greifen Sie den passenden Sticker mit einer Pinzette.



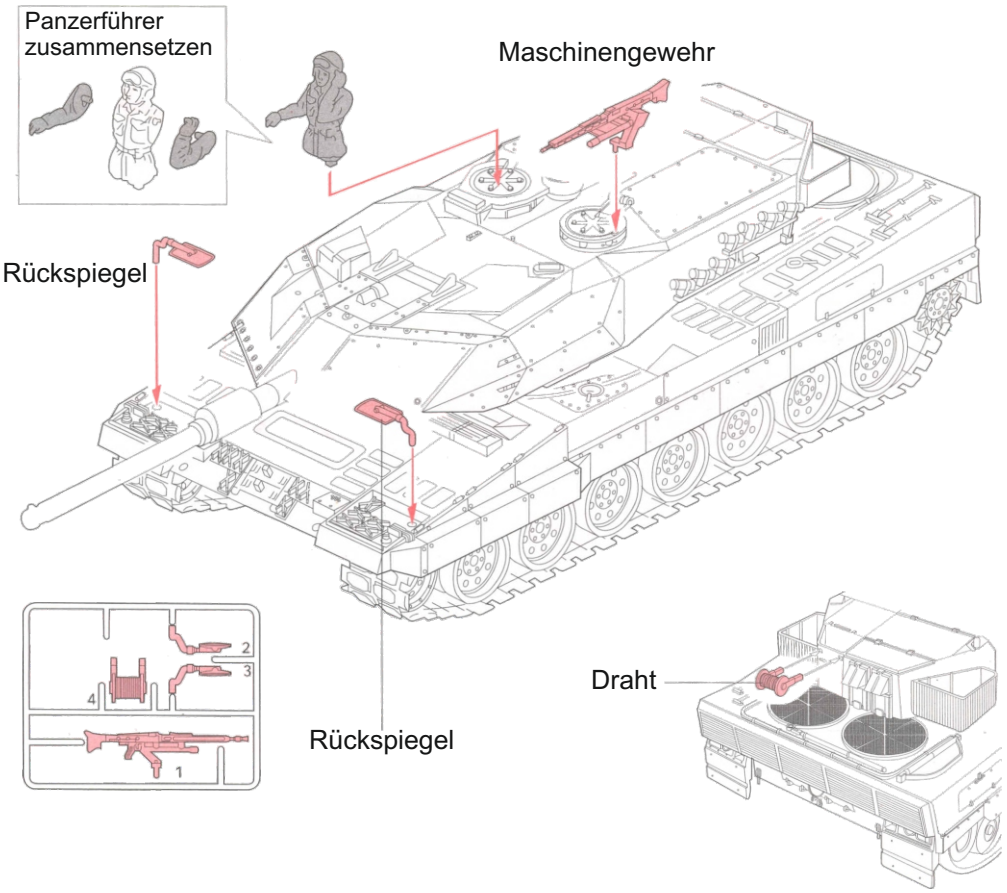
Drücken Sie ihn von einer Seite zur anderen an, um keine Luftblasen einzuschließen.

Achtung! Benutzen sie das Cutter-Messer nur mit höchster Vorsicht.

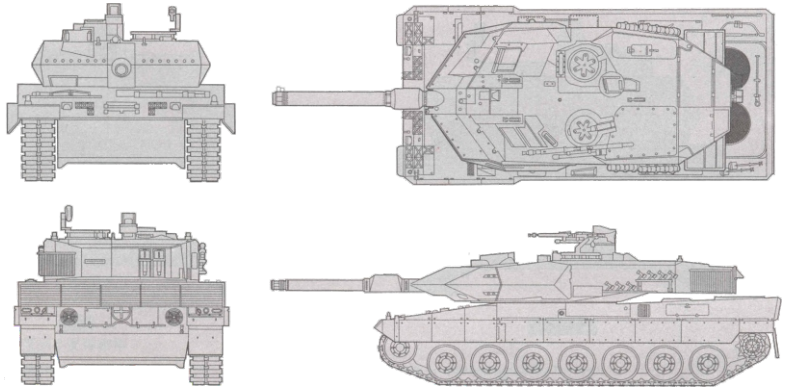




Montage des Zubehörs

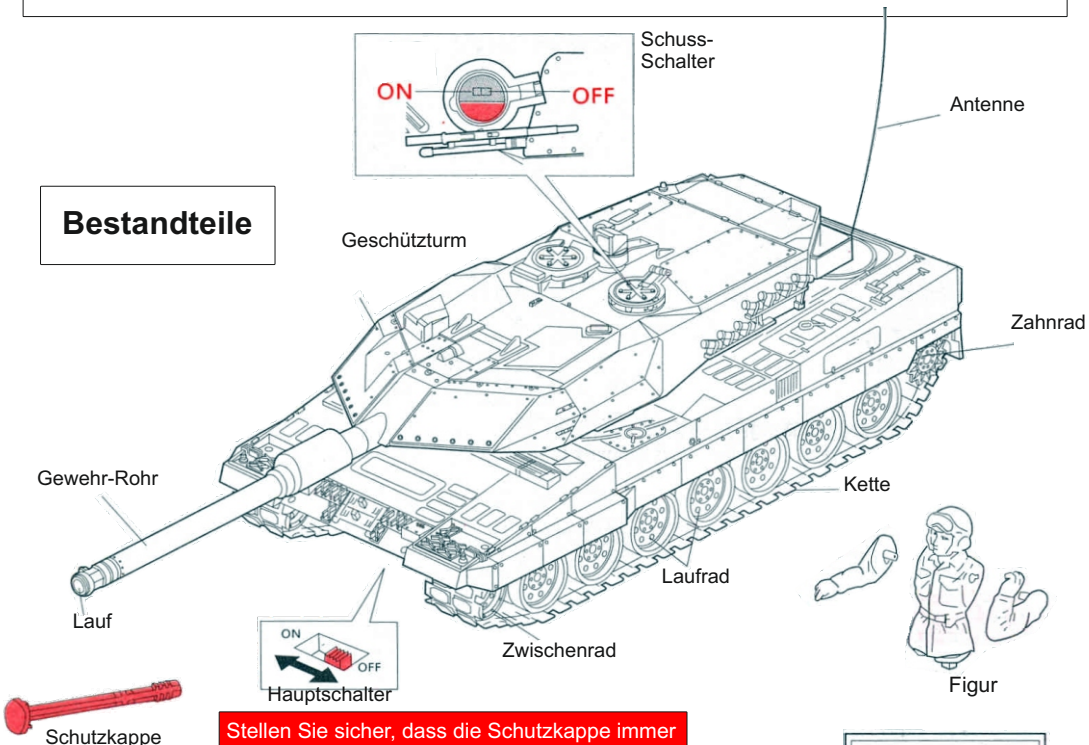


Ansichten des Panzers

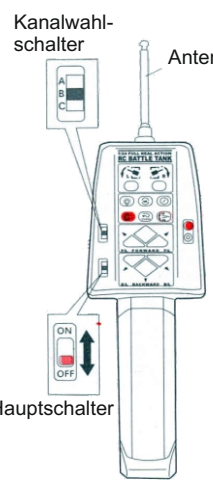


Achtung: Stellen Sie vor der Montage des Zubehörs die korrekte Funktionsweise sicher.

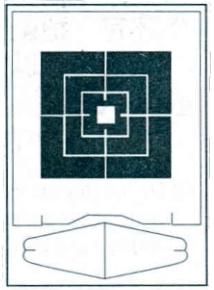
Bestandteile



Stellen Sie sicher, dass die Schutzkappe immer im Lauf steckt, wenn nicht geschossen wird.

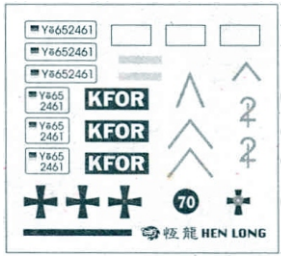


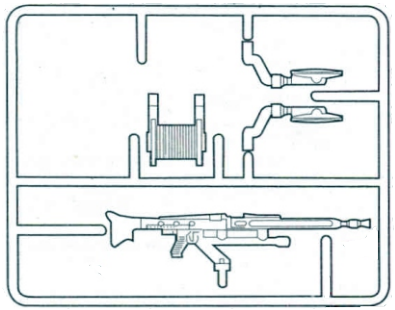
BB Munition



Zielscheibe

Sticker





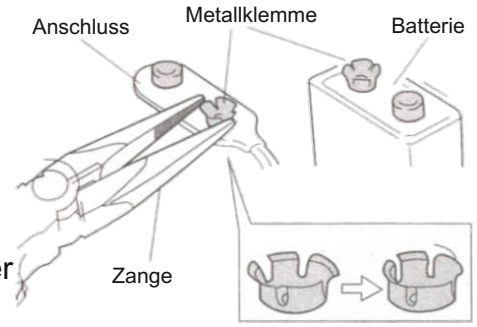
Gussrahmen

Sticker und Figur sind in der Schachtel zu finden.

Stellen Sie sicher, dass der Panzer ordnungsgemäß funktioniert, bevor Sie die Zubehörteile montieren.
Sollten Sie der Ansicht sein, dass dies nicht der Fall ist, melden Sie sich bitte bei unserem Kundenservice.

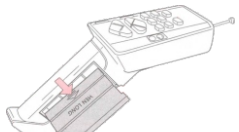
Warnung:
Bei falscher Polung können die Batterien auslaufen und zu Fehlfunktion führen.

Anschlusshinweis:
Eine schlechte Verbindung zwischen Batterie und Anschluss kann zu schwachen Funksteuerungssignalen führen. Um dieses Problem zu lösen, benutzen Sie eine Zange und verschmälern Sie die gezackten Anschlüsse.
Überprüfen Sie beide Kontakte, an der Batterie und am Anschlussstück.



Warnung:
Verletzen Sie sich nicht an den Enden der 9V-Batterie.
Verwenden Sie Alkaline- und Mangan-Batterien nicht zusammen, um Auslaufen und Brandschäden zu vermeiden.

Batterie Fernsteuerung



Drücken Sie „PUSH“ auf der Batterieabdeckung und entfernen Sie sie gleichzeitig. Stellen Sie sicher, dass der Hauptschalter auf OFF steht.

Legen Sie die Batterie korrekt ein.
Achtung: Das Kabel kann nicht unter der Batterie verlegt werden.

Setzen Sie die Abdeckung wieder ein.

Achtung!

Jede Kugel darf nur einmal zum Schießen verwendet werden, da sie dabei schmutzig wird und danach ungeeignet ist.

Wenn Sie Kugeln mit Schmutz oder feinem Sand verwenden, kann es leicht zu Verstopfungen und Schäden an der inneren Mechanik kommen.

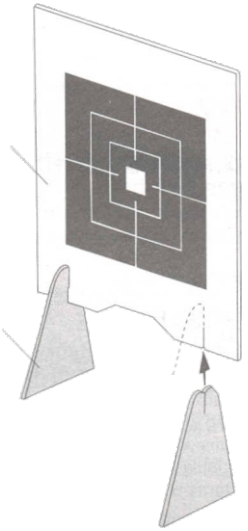
Unsachgemäße Einführung der Kugeln kann zu Fehlfunktionen führen.

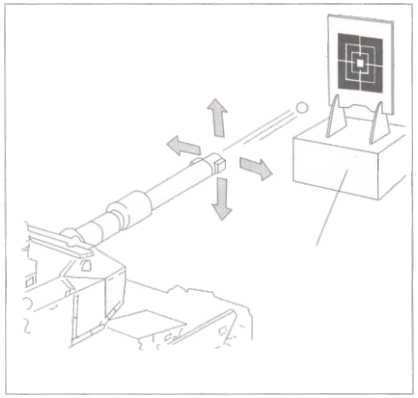
Kugeln mit einer Masse von mehr als 0,2g werden nicht weit genug herausgeschossen.

Wenn Schmutz oder Staub in den Kugelschacht gelangt, kann das Rollen der Kugeln behindert oder sogar blockiert werden, was das Schießen schwierig oder sogar unmöglich macht. Drehen Sie in diesem Fall den Panzer um und schütteln Sie den Dreck oder Staub heraus. Wenn nötig, können Sie auch die Abdeckung des Geschützturms öffnen und in den Spalt hineinpusten, um den Dreck zu entfernen, bevor Sie wieder Munition einlegen.

Installation der Zielscheibe

Stecken Sie die Zielscheibe fest in die Schlitze der Halterung. Sie benötigen kein zusätzliches Befestigungsmaterial.

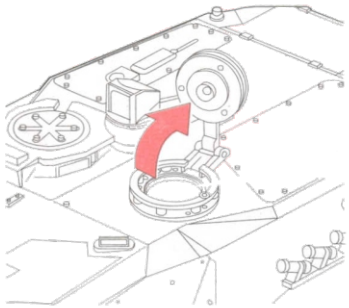




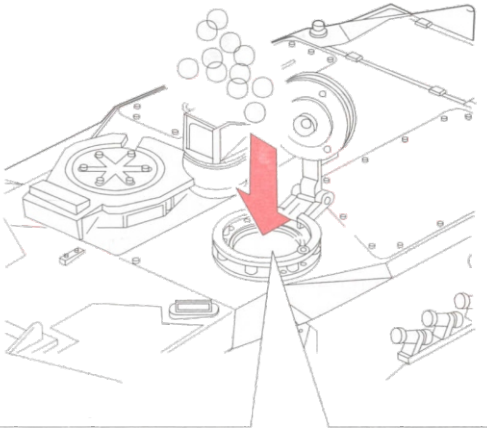
Zielen Sie vor dem Schießen auf das Zentrum der Zielscheibe. Feuern Sie während der Zielbewegungen des Gewehrs, um auf die Scheibe zu schießen.

BB-Kugeln einlegen

Öffnen Sie den Kugelschacht und füllen Sie etwa 40 BB-Kugeln ein.



Schließen Sie den Schacht wieder.



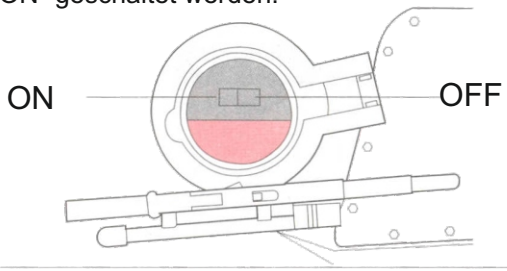
Die Verwendung folgender Kugeln kann zu inneren Schäden führen:

- Kugeln mit einem Durchmesser von mehr als 6mm

- Eingedellte Kugeln

- Kugeln mit unebener Oberfläche

Schalten Sie den Schussschalter ein. Dieser steht normalerweise auf „OFF“ und kann nur zum Schießen auf „ON“ geschaltet werden.

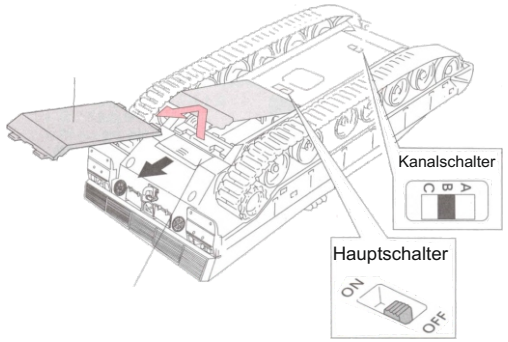


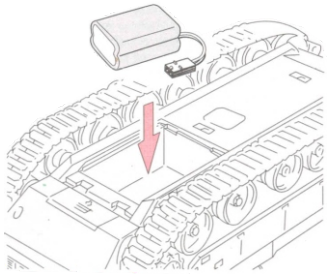
Der Panzer ist mit einem Hop-Up-System ausgestattet. Dadurch kann die Schussweite vergrößert werden. Systemgesteuert werden die Kugeln in schneller Vorwärtsfahrt mit harter Rückwärtsrotation ausgeschossen. Dadurch fliegen die Kugeln weiter, weil sie eine flachere Flugkurve besitzen.

Achtung: Beim Einschalten sollte die Fernsteuerung zuerst auf ON geschaltet werden, bevor der Panzer in Betrieb genommen wird. Beim Ausschalten sollte zuerst der Panzer auf OFF geschaltet werden, bevor die Fernsteuerung deaktiviert wird.
Wird diese Reihenfolge nicht befolgt, könnte der Panzer plötzlich vorwärts rasen.

Akku-Satz Panzer

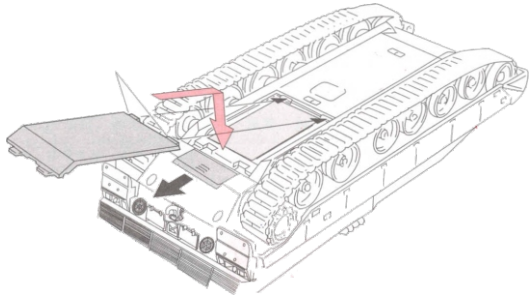
Ziehen Sie den Abdeckungs-Verschluss am Boden des Panzers und entfernen Sie die Batteriefach-Abdeckung.





Legen Sie den Akku-Satz ein.

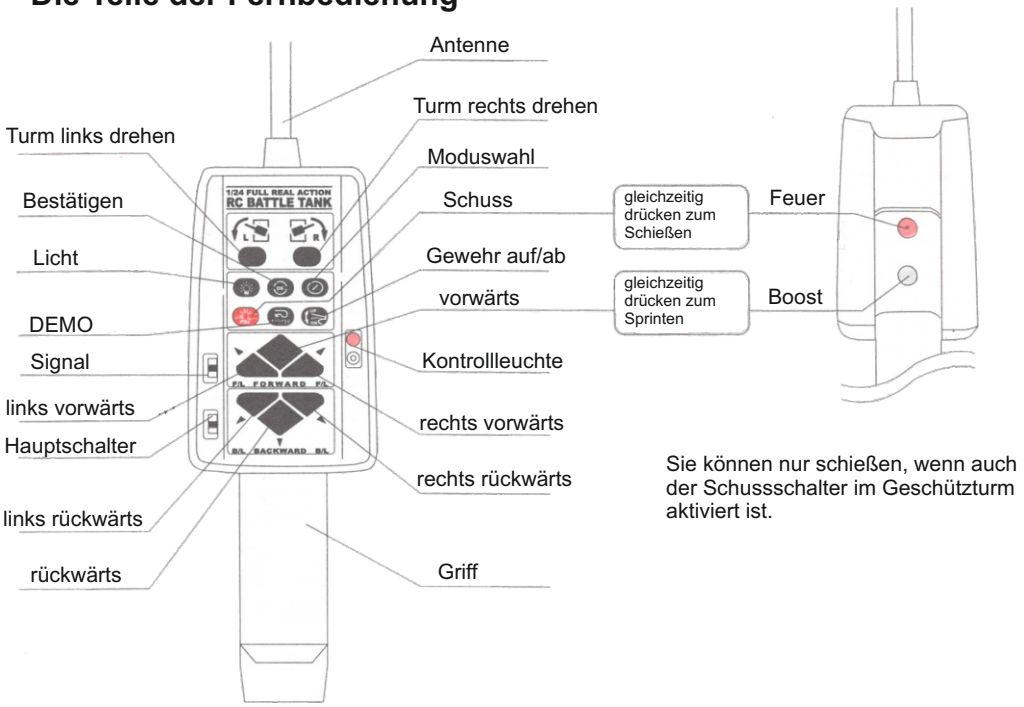
Ziehen Sie den Verschluss erneut und setzen die Nasen passend ein, um die Abdeckung wieder anzubringen.



Steuerung

Schalten Sie zuerst die Fernsteuerung und dann den Panzer ein. (Beim Ausschalten andersherum)

Die Teile der Fernbedienung



Sie können nur schießen, wenn auch der Schussschalter im Geschützturm aktiviert ist.

Achtung!

- Wenn die Fernbedienung dem Panzer zu nahe kommt oder ihre Antenne andere Gegenstände berührt, kann es dazu kommen, dass der Panzer nicht richtig gesteuert werden kann.
- Wenn der Panzer im Haus benutzt wird, kann sich die Reichweite der Fernbedienungs-Signale verkürzen.
- Wenn der Panzer der Fernsteuerung näher als 1m kommt, schieben Sie bitte die Antenne ein Stück in die Fernsteuerung hinein.
- Versuchen Sie nicht, die beweglichen Teile des Panzers (Räder, Ketten, Rohr, Geschützturm, etc.) ruckartig zu stoppen. Der BOOST funktioniert nur, wenn der Panzer vorwärts oder rückwärts fährt (nicht bei Kurvenfahrt!).
- Wenn das Gewehr bei der Fahrt gegen andere Gegenstände stößt, kann es sich verbiegen und nicht mehr schussfähig sein.

Warnung!

Wenn die Steuerung von anderen Funksignalen gestört wird oder das Signal zu schwach ist, kann es passieren, dass der Panzer außer Kontrolle gerät und ungewollt Schüsse abgibt. Stellen Sie den Betrieb in solchen Situationen umgehend ein. Vergessen Sie den Schussschalter und die Schutzkappe nicht.

Achtung!

Wenn der Geschützturm die maximale Drehstellung erreicht, greift die Klaue. Das ist vollkommen normal. Versuchen Sie nicht, den Turm gewaltsam weiterzudrehen, um Schäden zu verhindern.

Achtung!

Die maximale Schussweite des Panzers beträgt 25m. Sie kann je nach Schussvoraussetzungen (Anstellwinkel des Rohrs, Windgeschwindigkeit, etc.) etwas variieren.

Warnung!

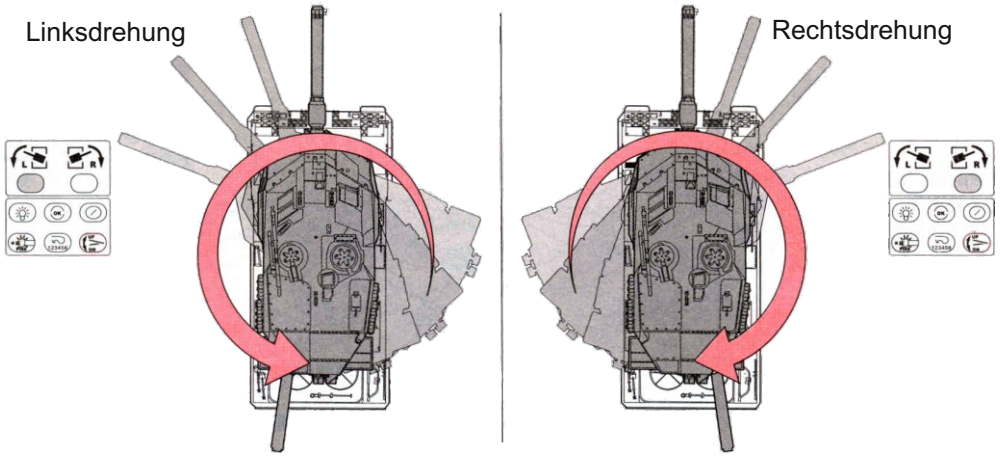
Es darf nur in einer sicheren Umgebung geschossen werden.
Alle Leute auf dem Schießplatz sollten eine Schutzbrille tragen.
Manchmal bleibt eine Kugel im Panzer stecken. Das ist besonders gefährlich, weil sie unvermittelt herausgeschossen werden kann.
Denken Sie nach dem Gebrauch daran, die Schutzkappe aufzustecken, den haupt- und den Schussschalter auf „OFF“ zu stellen, die restliche Munition und die Akkus aus dem Panzer zu nehmen und diese sicher aufzubewahren.

Achtung!

Der Geschützturm sollte beim Schießen waagrecht stehen.
Bauartbedingt können die Kugeln nicht ordnungsgemäß eingeführt werden, wenn der Panzer schief steht, was zur Folge hat, dass das Schießen dann nicht möglich ist.

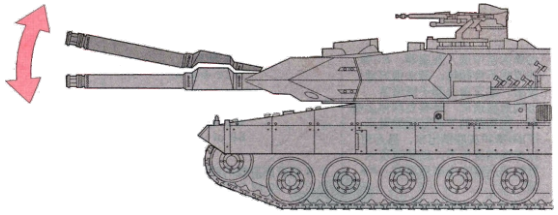
Tipp: Bewegungen können kombiniert werden, um realistische Manöver zu simulieren.
Achtung! Kombinationen benötigen mehr Energie aus den Batterien.

Steuerung des Geschützturms



Der Drehwinkel ist in beiden Richtungen begrenzt. Eine Volldrehung ist also nicht möglich.

Rohr auf/ab



Das Rohr bewegt sich fortlaufend auf und ab, wenn Sie den Knopf gedrückt halten.

Legen Sie zur Schussvorbereitung Munition ein, entfernen Sie die Schutzkappe vom Rohr und schalten Sie den Schussschalter an.
Achtung! Schießen mit aufgesetzter Schutzkappe kann Schäden an der inneren Mechanik verursachen.

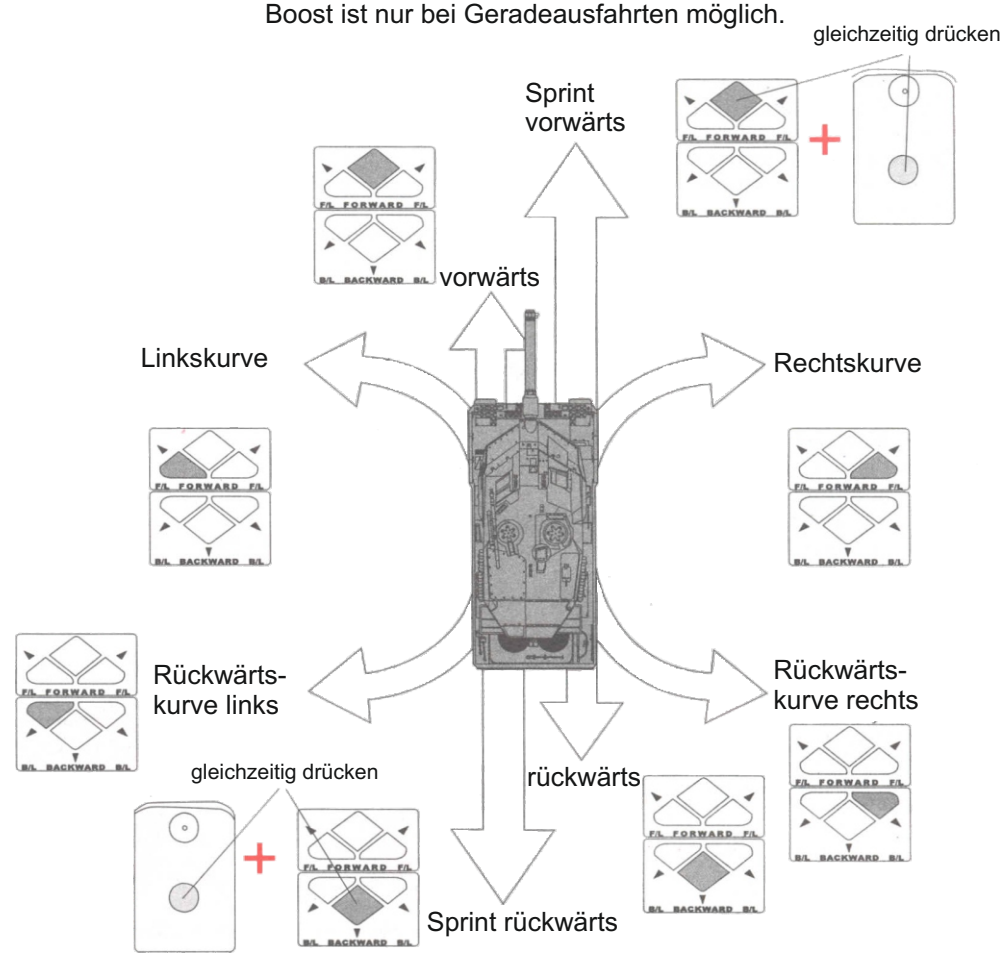
Drücken Sie zum Schießen gleichzeitig den Schuss- und den Feuer-Knopf

Achtung! Der Panzer kann nicht schießen, wenn der Haupt- oder der Schuss-Schalter auf „OFF“ steht.

Wenn Sie die beiden Tasten gedrückt halten, werden fortlaufend Schüsse abgegeben.

Um beim Fahren nach links oder rechts zu lenken, lassen Sie schnell den FORWARD- oder BACKWARD-Knopf los und drücken Sie die entsprechende Richtungstaste (siehe Skizze).
Der Panzer fährt keine Kurve, wenn eine Richtungstaste und FORWARD/BACKWARD gleichzeitig gedrückt werden.

Boost ist nur bei Geradeausfahrten möglich.



Achtung!

- Versuchen Sie nicht, auf glatten oder extrem widerstandsfähigen Oberflächen zu fahren, ebenso wie mir losen oder verschränkten Ketten. Andernfalls könnte das Gehäuse oder der Motor beschädigt werden.
- Sollten die Ketten lose sein, kann jede gewaltsame Bewegung zu deren Bruch führen. Fügen Sie die Kette wieder richtig zusammen, bevor Sie versuchen, zu fahren.

Bedienung

1. Wenn Sie im normalen Steuerungsmodus ⊘ einmal drücken, wird die Programmleuchte rot (auf der Fernsteuerung) und die Front- und Rückleuchten des Panzers beginnen zu blinken und zeigen damit den Programmiermodus an. Der Spieler kann nun die Funktionstasten in der gewünschten Reihenfolge drücken, um dem Panzer diese Bewegungsfolge einzuprogrammieren. Drücken Sie nach dem Programmieren ⊘, um das Programm zu bestätigen, der Panzer kann sich nun entsprechend der Eingaben bewegen. Durch drücken von ⊘ während der Ausführung programmierter Bewegungen stoppt der Panzer, das Programm wird gespeichert. Wenn Sie zu diesem Zeitpunkt ⊘ erneut drücken, wiederholt der Panzer die soeben eingespeicherte Sequenz, das Drücken anderer Funktionstaste führt zu einer Neuprogrammierung. Das bestehende Programm wird überschrieben. Durch Drücken von ⊘ gelangen Sie wieder in den Normalmodus. Die Programmleuchte wird gelb und Front- und Rücklichter blitzen beide einmal auf.

Pro Tastendruck dauert die entsprechende Bewegung 0,25 Sekunden innerhalb des Programms (Ausnahme: vorwärts und rückwärts jeweils 1 Sekunde).

2. Im Gerät sind 6 abrufbare Demo-Programme voreingestellt. Um die eingestellten Programme abzurufen, drücken Sie gleichzeitig ⊘ und eine der 6 Richtungstasten. Der Panzer schaltet dann in den Demo-Status und führt das Programm vor. Nach Ende der Demonstration schaltet er sich wieder in den Normalmodus. Durch Drücken von ⊘ während der Vorführung können Sie das Programm auch abbrechen und sofort wieder in den Normalmodus gelangen.

3. Die Fernsteuerung und der Panzer besitzen beide einen Kanalwahlschalter. Der Spieler kann zwischen 3 verschiedenen Funkkanälen wählen (0, 1 oder 2). Der Panzer kann nur dann gesteuert werden, wenn beide Geräte auf den gleichen Kanal eingestellt sind. Durch die 3 verschiedenen Kanäle ist es möglich, bis zu 3 Panzer gleichzeitig unabhängig voneinander zu bewegen.

Achtung!

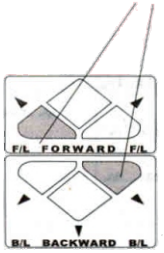
1. Schnelles und langsames Blinken: Wenn die Front- und Rücklichter langsam blinken (ca. 2mal pro Sekunde), bedeutet dies, dass die Akkus des Panzers leer werden und aufgeladen werden müssen. Wenn sie schnell blinken, zeigt dies den Programmierstatus an.
2. Die Fernsteuerung wird von einer beschichteten 9V-Zelle versorgt.
3. Der Panzer wird von einem Satz aufladbarer Batterien (Akkus) der Spannung 9,6V betrieben.

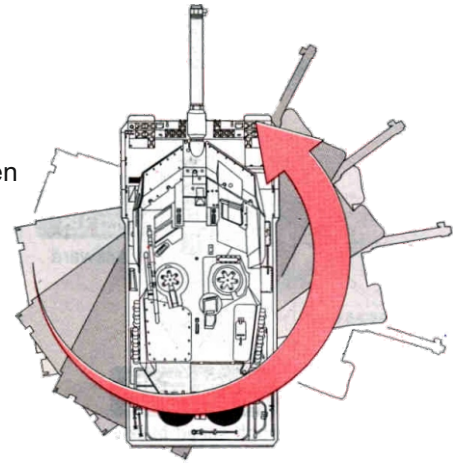
Steuerung von Super Spins

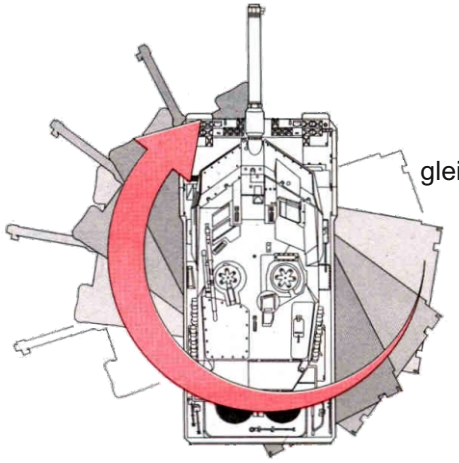
Beim Super Spin dreht sich der Panzer um die eigene Achse, indem sich die beiden Ketten entgegengesetzt drehen.

Linksdrehung:
Drücken Sie die Knöpfe für „links vor“ und „rechts zurück“ gleichzeitig.

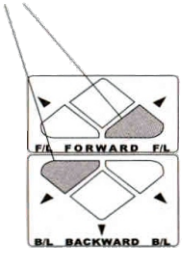
gleichzeitig drücken







gleichzeitig drücken



Rechtsdrehung:
Drücken Sie gleichzeitig „rechts vor“ und „links zurück“.